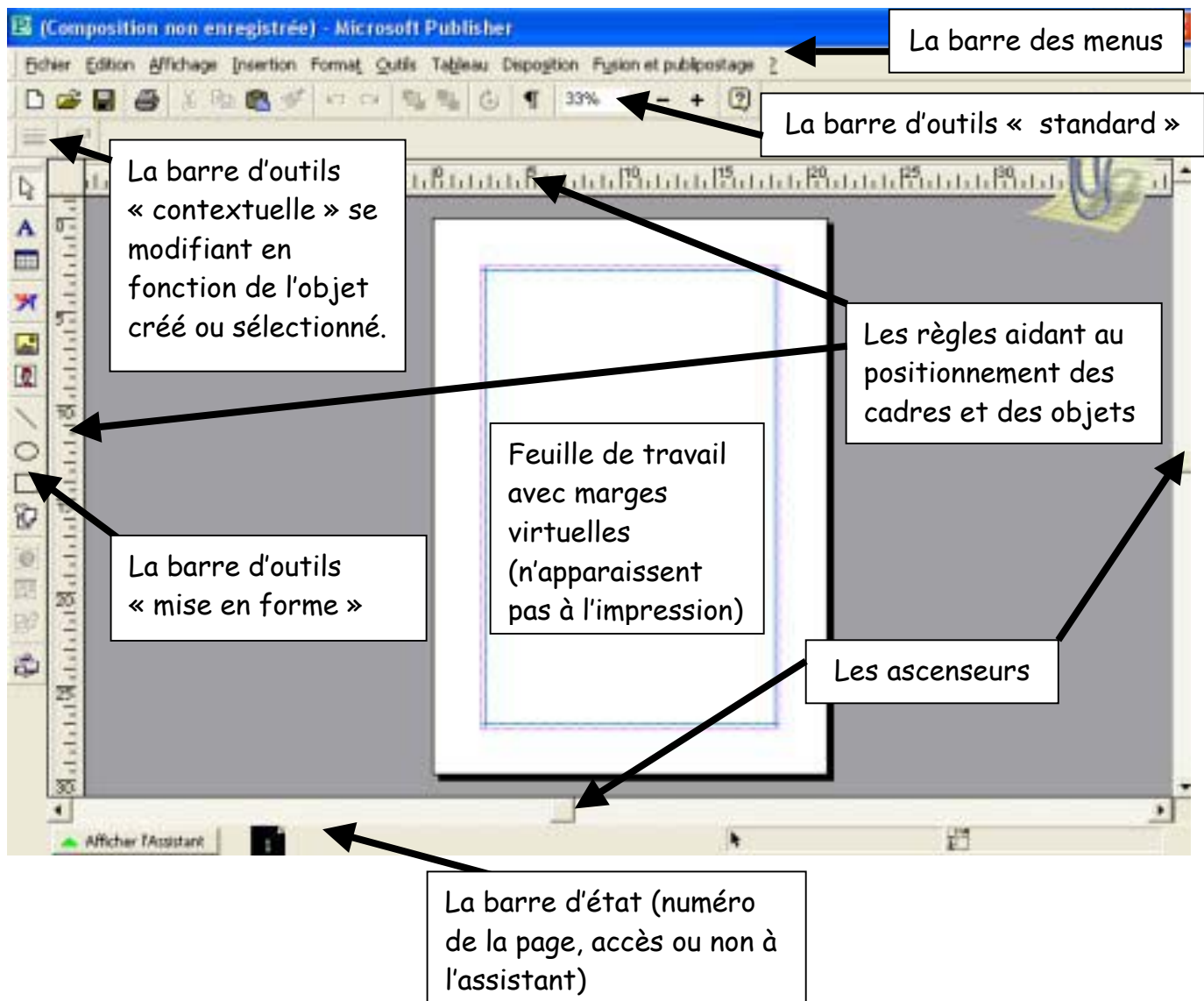


## L'espace de travail

L'espace de travail de Publisher se décompose en plusieurs parties :



Le principe de Publisher est de travailler sur un espace de travail où l'on peut placer des objets et des cadres. Les objets sont soit des cadres (dans lesquels on peut taper ou coller du texte, insérer des images, créer un titre ...), soit des formes (lignes, carrés, rectangles, bulles, ...). Les différents objets peuvent être placés, déplacés, modifiés individuellement ou groupés et modifiés en même temps.