

Programmation pour le cycle 1

Découvrir le monde / Le monde du vivant

Savoirs/Notions Compétences	Repérer et nommer ce que l'on observe	Prendre conscience de la diversité du vivant
<p>↵ Reconstituer l'image d'un animal à partir d'éléments séparés</p>	<p>◆ Repérer des animaux ◆ Repérer des éléments de la morphologie des animaux : tête, pattes, corps, yeux, bouches, antennes, coquilles, ... ◆ Nommer ce qu'on observe</p>	<p>◆ Observation d'animaux dans le milieu proche pour créer un inventaire, un fichier ◆ Rechercher les différences et les points communs ◆ Comparer avec notre corps ◆ Faire des tris, des classements</p>
<p>↵ Reconnaître des manifestations de la vie animale et les relier à de grandes fonctions : croissance, locomotion, nutrition</p>	<p>◆ Repérer le mode de locomotion : nager, sauter, marcher et le mettre en relation avec les attributs de l'animal : pattes, ailes, nageoires ◆ Repérer les organes des sens : yeux, antennes, ...</p>	<p>◆ Comparer le mode locomotion de plusieurs animaux</p>