

# SOMMAIRE

Ces séquences portent sur le cycle 2 et le cycle 3.

## **I. CYCLE II**

1. La lampe de poche (1)
2. La lampe de poche (2)
3. Le circuit électrique (1)
4. Le circuit électrique (2)
5. L'ampoule
6. Conducteurs et isolants
7. La douille
8. Réalisation d'un jeu d'adresse

## **II. CYCLE III**

1. L'interrupteur
2. Le sens du courant
3. La conductivité de l'eau
4. Montage en série et montage en parallèle (1)
5. Montage en série et montage en parallèle (2)
6. Eclairage de la maison de poupée