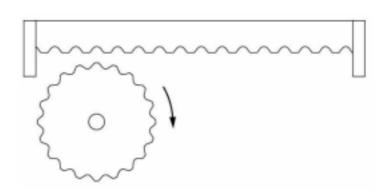
Bielle-manivelle, came, roue dentée, crémaillère

1) Indique par une flèche le sens du déplacement de la crémaillère.



ĺ	Pour inverser le sens du déplacement d'une crémaillère, que dois-tu faire ?

Indique le nom de chaque pièce : bielle - manivelle - piston - roue.
Réalise ensuite une chaîne cinématique expliquant ce qui se passe.

